



BLACK HILL SPECIAL

© **by ich bins!**

Inhalt

1. Was ist die „Black hell“?
2. Wie komme ich in die „Black hell“?
3. Was kann ich in der „Black hell“ sehen oder tun?
4. Wie kann ich die „Black hell“ wieder verlassen?
5. Bilder aus der „Black hell“

Was ist die Black hell?

Die so genannte „Blackhell“ oder auch interior universe (also Innenraumuniversum) ist, mit einfachen Worten beschrieben, ein riesiger „Abstellraum“ für die Innenräume der betretbaren Gebäude aus dem Spiel. Wenn ich zum Beispiel beim normalen spielen von SA ein Wettbüro betrete, befindet sich der Innenraum des Wettbüros in der Blackhell. Genauso verhält es sich mit fast allen anderen Innenräumen.

Es gibt aber auch, und ab hier wird die ganze Sache interessant, Innenräume in der Blackhell, die im normalen Spielverlauf nicht zu finden sind, bzw. nur in den Zwischenfilmchen auftauchen. Es gibt z.B. einen Rusty Brown's Donut Laden in der Blackhell. Dieser jedoch wurde nie mit dem normalem Spielverlauf verknüpft, da den Entwicklern und Programmierern von GTA SA am Ende einfach die Zeit fehlte um diese Sachen vor dem Release des Spiel fertig zu stellen.

Zum Glück ist es aber möglich durch einen kleinen Fehler im Innenraum der Gym in Ganton, in diese Blackhell zu gelangen und sich somit die verschollenen Räume anzusehen.

Wie komme ich in die „Blackhell“

Zu aller erst möchte ich darauf hinweisen, das die Blackhell so gut wie gar nicht ohne Cheats oder Trainer betreten werden kann. Deshalb das Spiel besser nicht speichern nach dem man dort war.

Um in die Blackhell zu gelangen muss man sich zuerst in die Ganton Gym begeben.



Die Ganton Gym in der nähe von CJ's Haus

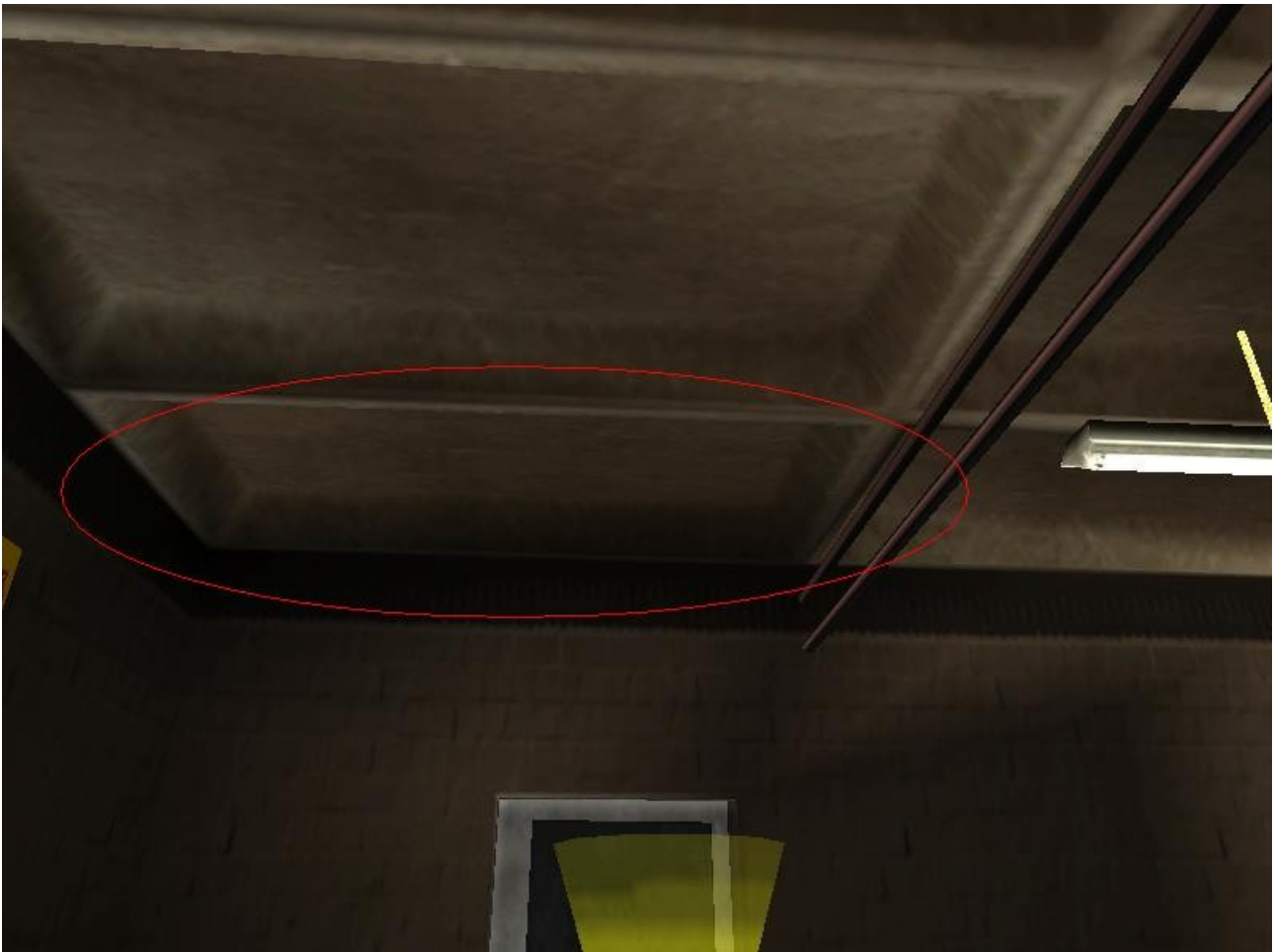


BACK

LMB/CURSORS - SCROLL
PGUP/PGDN/MSWHEEL - ZOOM
Z - OVERVIEW, L - LEGEND
RMB/T - TARGET, SPACEBAR - BLIPS MENU
ESC - BACK

Die Ganton Gym auf der Karte von SA

Wenn man nun also die Ganton Gym betreten hat muss man erstmal die vier Personen, die sich darin befinden um die Ecke bringen (also abknallen). Dann muss man sich ein Jetpack besorgen und zwar am besten mit folgendem Cheat (deshalb sollte man auch später nicht speichern) ROCKETMAN (einfach während des Spiels eingeben). Hat man ein Jetpack muss man noch irgendwie aus der Turnhalle in die Blackhell kommen. Hierzu fliegt man einfach durch eine „undichte“ stelle im Dach nach Draußen (s. Nächstes Bild).



Durch diese Stelle im Dach kann man raus

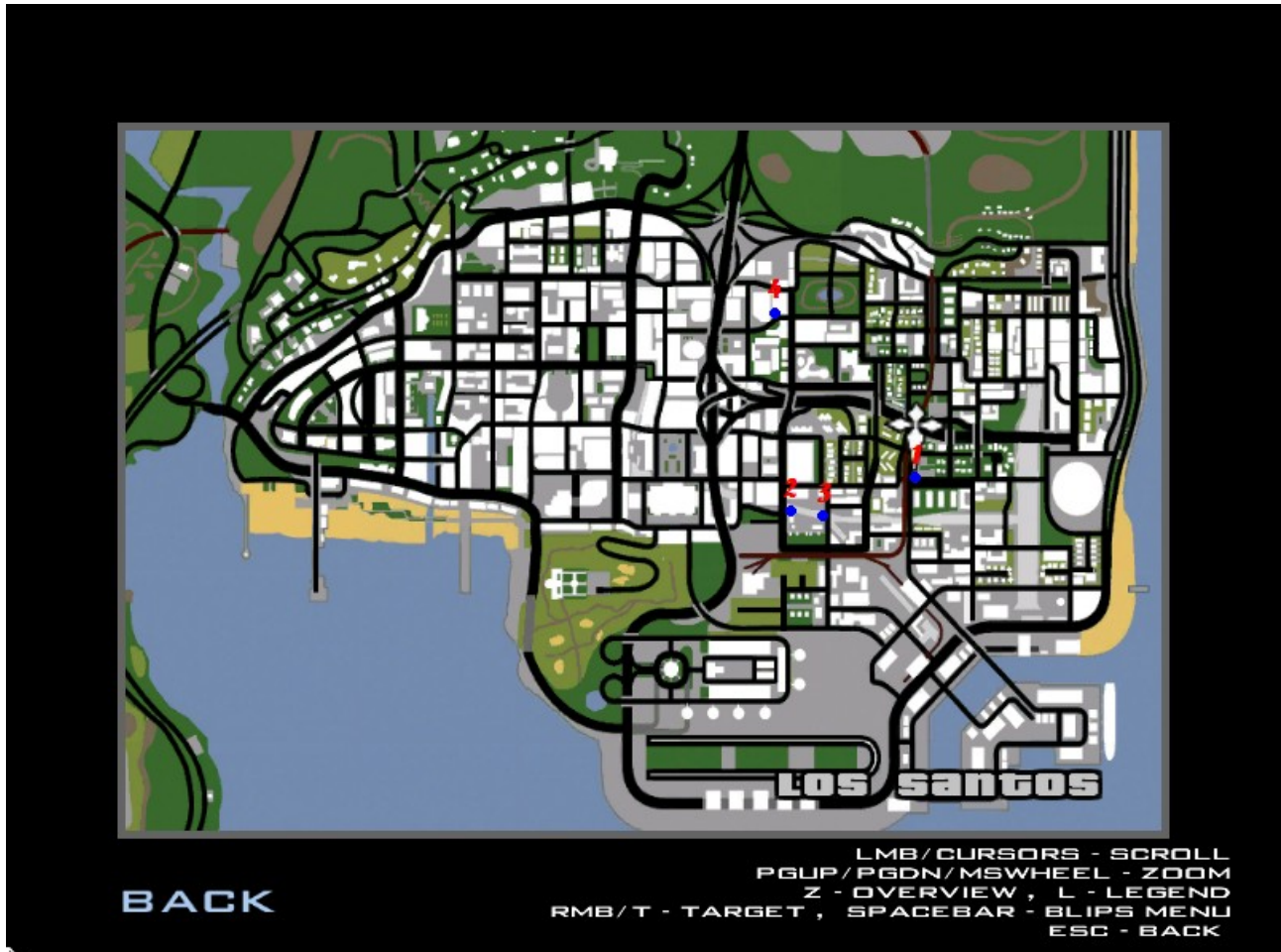
Wenn man auf dem Dach der Turnhalle angekommen ist müsste die Umgebung wie die auf dem folgenden Bild aussehen:



Was kann man in der “Blackhell” sehen oder tun?

So, was kann man nun genau in der Blackhell finden?

Hierzu hab ich mal eine kleine Karte gemacht:

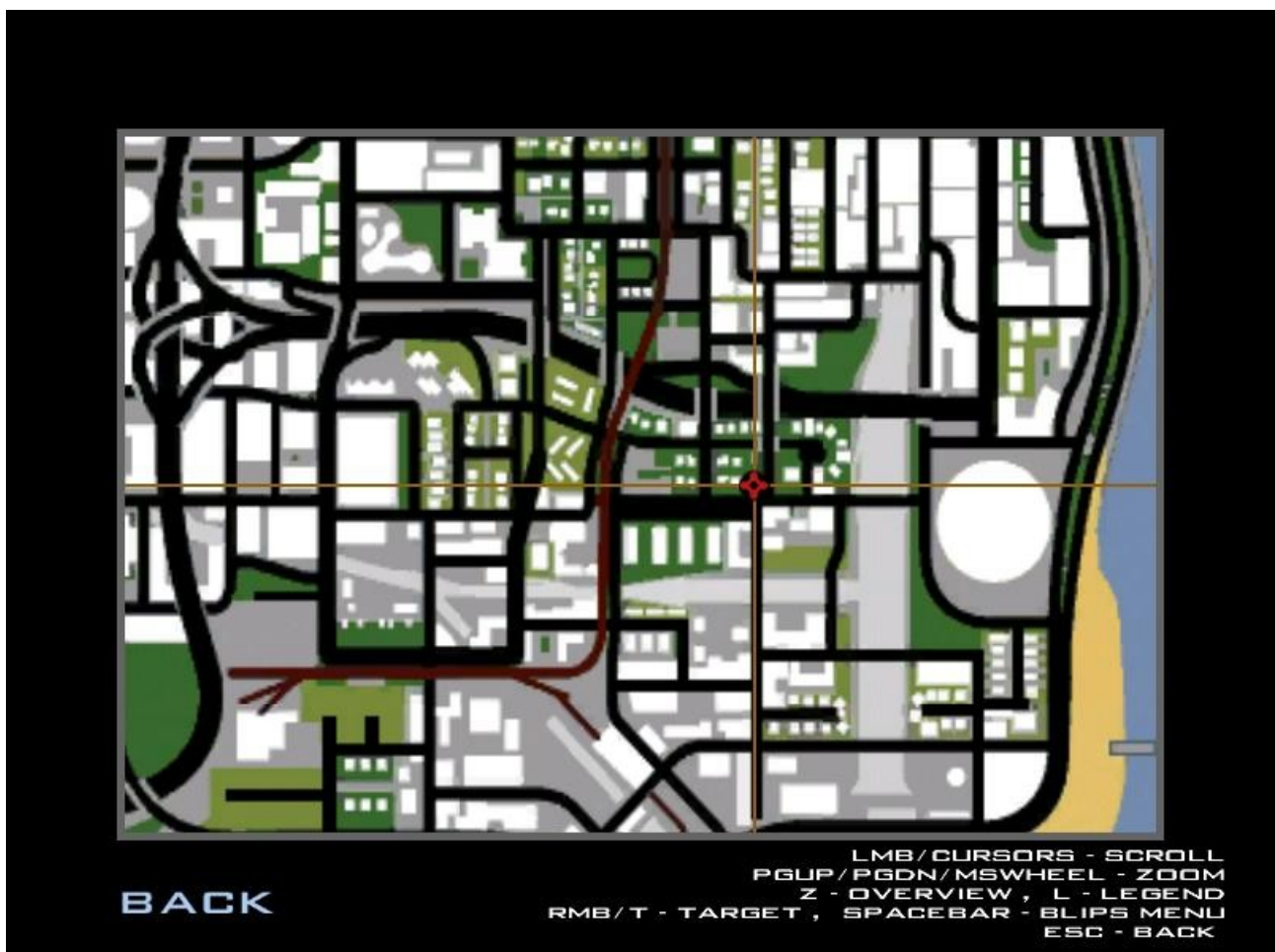


- 1: Ganton Gym
- 2: Diner
- 3: Pizza Stack
- 4: Police Departement

(Bilder von den einzelnen Gebäuden kann ich leider nicht liefern, es wäre einfach zu zeitaufwändig.)

In der Blackhell befinden sich ja recht wenig Gebäude. Aber zum Glück gibt es ja noch eine zweite „Hölle“, nämlich die sog. „Bluehell“.

Um in die Bluehell zu gelangen vollzieht man zuerst das gleiche Procedere, wie oben beschrieben um in die Blackhell zu kommen. Danach muss man vom Dach der Ganton Gym aus ein kleines Stück durch die Blackhell nach Osten fliegen, bis man etwas Musik hört und einen gelben Marker sieht.



Bei der Markierung befindet sich der Marker

Wenn man sich in diesen Marker stellt betritt man automatisch einen Puff und die Bluehell. Den besagten Puff gibt im normalem Spielverlauf nicht. Hier eine kleine Karte mit Gebäuden in der Bluehell:



- 1: Haus von der Mission „Home Invasion“
- 2: CJ's Garage
- 3: Anfangspunkt
- 4: Raum von der Mission „Cut throat business“
- 5: LV Police Department
- 6: SF Police Department
- 7: Wettbüro
- 8: Bordell

Dies sind natürlich noch immer nicht alle Gebäude, die in der Blackhell bzw. Bluehell zu finden sind. Aber ich will euch natürlich nicht den Spaß am selber suchen und entdecken verderben. Deshalb wünsche ich viel Spaß bei eurer Entdeckungsreise in der „Hölle“ von San Andreas!

Wie kann man die Blackhell wieder verlassen?

Um die Blackhell oder die Bluehell zu verlassen muss man CJ umbringen (ein weiterer Grund warum man später nicht speichern sollte).

Sehr schnell gelingt dies, wenn man das Jetpack ablegt und von einem der Gebäude in die Tiefe springt.

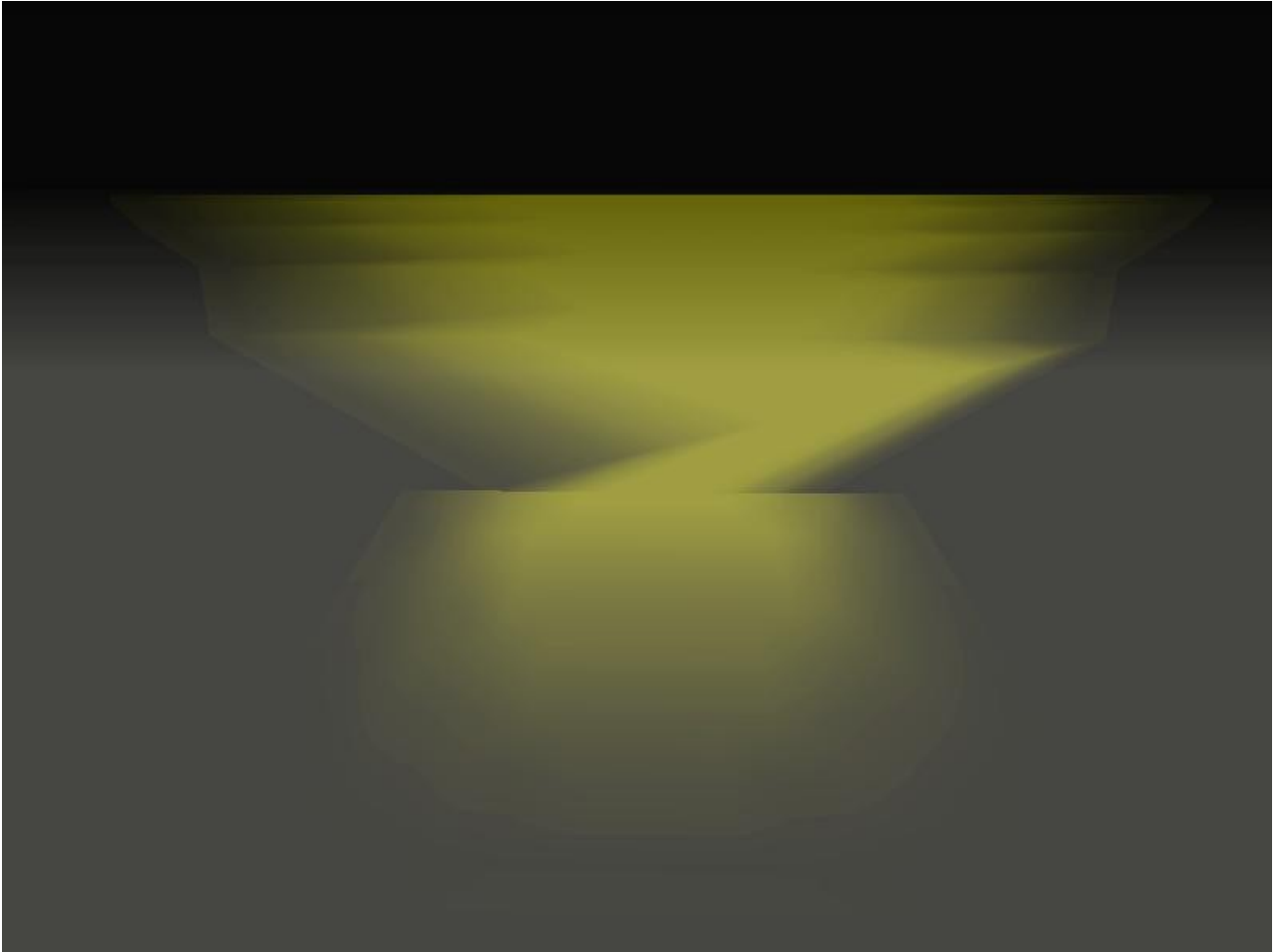
Wenn CJ schon vorher mit dem Jetpack heil auf dem Grund einer der „Höllen“ angekommen ist, muss man ihn mit Granaten oder Raketenwerfern umbringen.

Man kann natürlich auch einfach das Spiel beenden oder ein neues Laden, das wäre wohl noch die einfachste Methode.

Egal wie ihr die Blackhell verlassen habt, das Spiel danach zu speichern wäre keine gute Idee, da dies unabsehbare folgen auf den weiteren Spielverlauf haben kann!

Bilder aus der „Blackhell“

So jetzt kam einfach noch ein paar Bilder von den Besonderheiten, die man in der Blackhell antreffen kann:



Seltsamer, gelber Schein aus der Blackhell



Feuer in der Blackhell



Schildkröte und Fische in der Blackhell

Jetzt ein paar Aufnahmen des Puffs, den es nur in der Bluehell gibt:





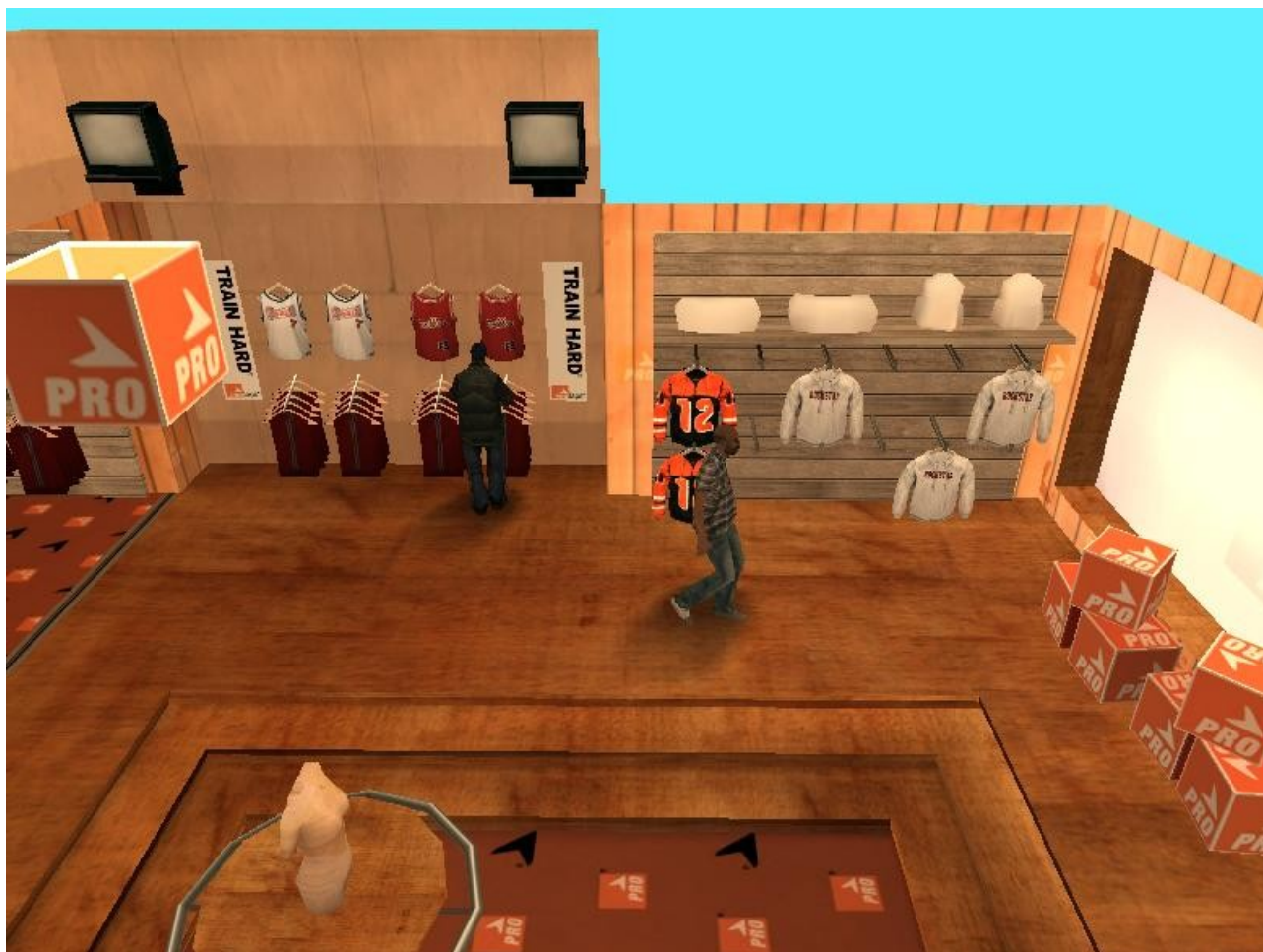








Und noch drei Bilder eines Pro-labs Store aus der Bluehell (mit Menschen)





So, das war es.

Vielen Dank für das herunterladen und lesen meines Berichts über die Blackhell und viel Spaß beim selber erforschen.

Wenn ihr neue Gebäude oder andere Dinge gefunden habt schreibt mir doch einfach eine mail! Ich würde mich sehr drüber freuen!

Ciao, euer Ich bins!

ACHTUNG! Das Vervielfältigen, Verändern, Weitergeben, und das Hochladen auf anderen Internetseiten als GTAinside.com ist streng untersagt!

Anfragen zur Entnahme von Datenmaterial können an diese Adresse geschickt werden:
GTA_ICH_BINS@hotmail.com .

© 2007 by Ich bins!